

競技種目一覧

	競技名	招集時間 開始時間 終了時間	内容
1	体操	— 10:00 10:20	
2	フライングディスク	10:20 10:40 11:00	5列に並び、1人1投練習で投げ、その後、連続で3投する。枠の中を通過したディスクの数を競い、同点の場合はじゃんけんで決める。
3	仮装リレー	10:40 11:00 11:20	第一走者がタスキを身に着けてスタートする。第二走者は、追加アイテムを身に着け前の走者からのアイテムを引き継ぐ。(その後同様に行う。 順位の付け方は、アイテム数(1アイテム1点)と、リレーの順位(1位=3点、2位=2点、3位=1点)の合計で決定する。同点の場合は、ジャンケンで決める。
4	パン食い競争	11:00 11:20 11:40	① スタートラインに整列、合図とともにスタートする。 ② 中央の円を歩いて2周する。 ③ パンを取ったらゴールまで走る。
5	玉入れ	11:20 11:40 12:00	制限時間内(45秒)に、カゴの内に玉を多く入れたチームの勝ち。制限時間が終わり次第、順位判定者が各チームのカゴの内の玉数を数える。
6	お楽しみ種目	12:50 13:10 13:30	
7	チーム対抗リレー	13:10 13:30 14:00	以下の①～④の方法で走り、スタートラインの向こうにあるカラーコーンを回り、スタートラインへ戻り、次の走者へバトンタッチ!! ① 二人三脚 ② ラケットリレー(テニスラケットにサッカーボールを乗せて落とさないように走る) ③ ドリブル(サッカーボールを足でドリブルしながら走る) ④ ボールシュート(折り返し地点のカラーコーンの場所からその先にある箱へサッカーボールをシュート。入ったらスタートラインまで走る)
8	借り物競走	13:40 14:00 14:30	① スタートし、床にふせてある紙を拾う。 ② 紙に書かれている物品を会場(観客席)の中から探す。 ③ 会場(観客席)の中から見つけた物品と紙を手でゴールする(物品を貸す人は競技者に該当費目を手渡すのみ)。 ④ ゴールで、紙に指示された物品と一致しているか確認し順位決定(物品は協力者に速やかに返却する)
9	綱引き	— 14:30 14:40	2組のチームが綱を引き合う。ホイッスルの合図で競技を開始し、ロープ中央のマーカーを自陣のラインより引き込むか、30秒経過のホイッスルがなった時点で中央のマーカーを自陣に引き込んでいた側のチームの勝利とする。