

競技種目一覧

	競技名	招集時間 開始時間 終了時間	内容
1	体操	— 10:00 10:20	
2	フライングディスク	10:20 10:40 11:00	① 5列に並び、1人1投練習で投げる。 ② 本番)連続で4枚投げ入った点数を競う。 ③ 同点の場合は、ジャンケンで順位を決める。
3	風船バレー	10:40 11:00 11:20	① 11個または21個の風船を用意する。 ② 参加者に偶数分の風船を配る(両チーム同数)。 ③ スタートの合図(笛)で競技開始(このときにスタッフが風船1個を投げ入れる)。 ④ 制限時間(2分)で相手コートに風船を手で打ち、押しこむ(保持は禁止)。 ⑤ 2分経過で終了の合図(笛)。 ⑥ 風船が自陣に少ない(相手コートに多く押しやっている)チームの勝利。
4	パン食い競争	11:00 11:20 11:40	① スタートラインに整列、合図とともにスタートする。 ② 中央でジャンケンをする。 ③ パンを取ったらゴールまで走る。
5	玉入れ	11:20 11:40 12:00	制限時間内(45秒)に、カゴの内に玉を多く入れたチームの勝ち。制限時間が終わり次第、順位判定者が各チームのカゴの内の玉数を数える。
6	お楽しみ種目	12:50 13:10 13:30	
7	チーム対抗リレー	13:10 13:30 14:00	以下の①～④の方法で走り、スタートラインの向こうにあるカラーコーンを回り、スタートラインへ戻り、次の走者へバトンタッチ!! ① 二人三脚 ② ラケットリレー(テニスラケットにサッカーボールを乗せて落とさないよう走る) ③ ドリブル(サッカーボールを足でドリブルしながら走る) ④ ボールシュート(折り返し地点のカラーコーンの場所からその先にある箱へサッカーボールをシュート。入ったらスタートラインまで走る)
8	借り物競走	13:40 14:00 14:30	① スタートし、床にふせてある紙を拾う。 ② 紙に書かれている物を会場内で探す。 ③ 物+紙を持ってゴールする。 ④ ゴール後に指示された物が一致しているか確認し順位を決める。 ⑤ 順位ごとの物品BOXに借りた物を入れ、後に取りに来てBOXから自分の物を取り、景品を受け取る。
9	綱引き	— 14:30 14:40	2組のチームが綱を引き合う。ホイッスルの合図で競技を開始し、ロープ中央のマーカーを自陣のラインより引き込むか、30秒経過のホイッスルがなった時点で中央のマーカーを自陣に引き込んでいた側のチームの勝利とする。